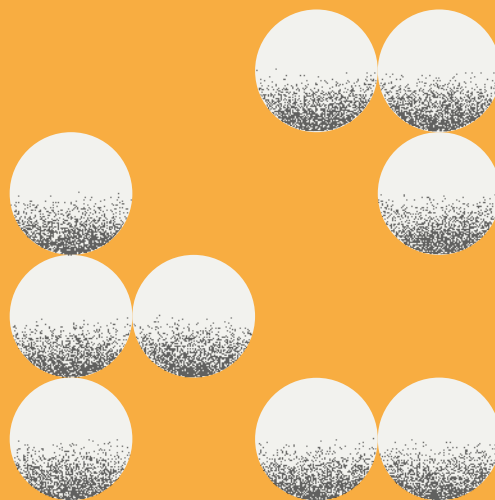
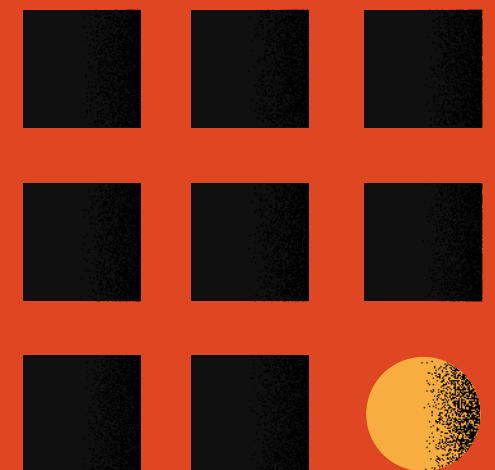




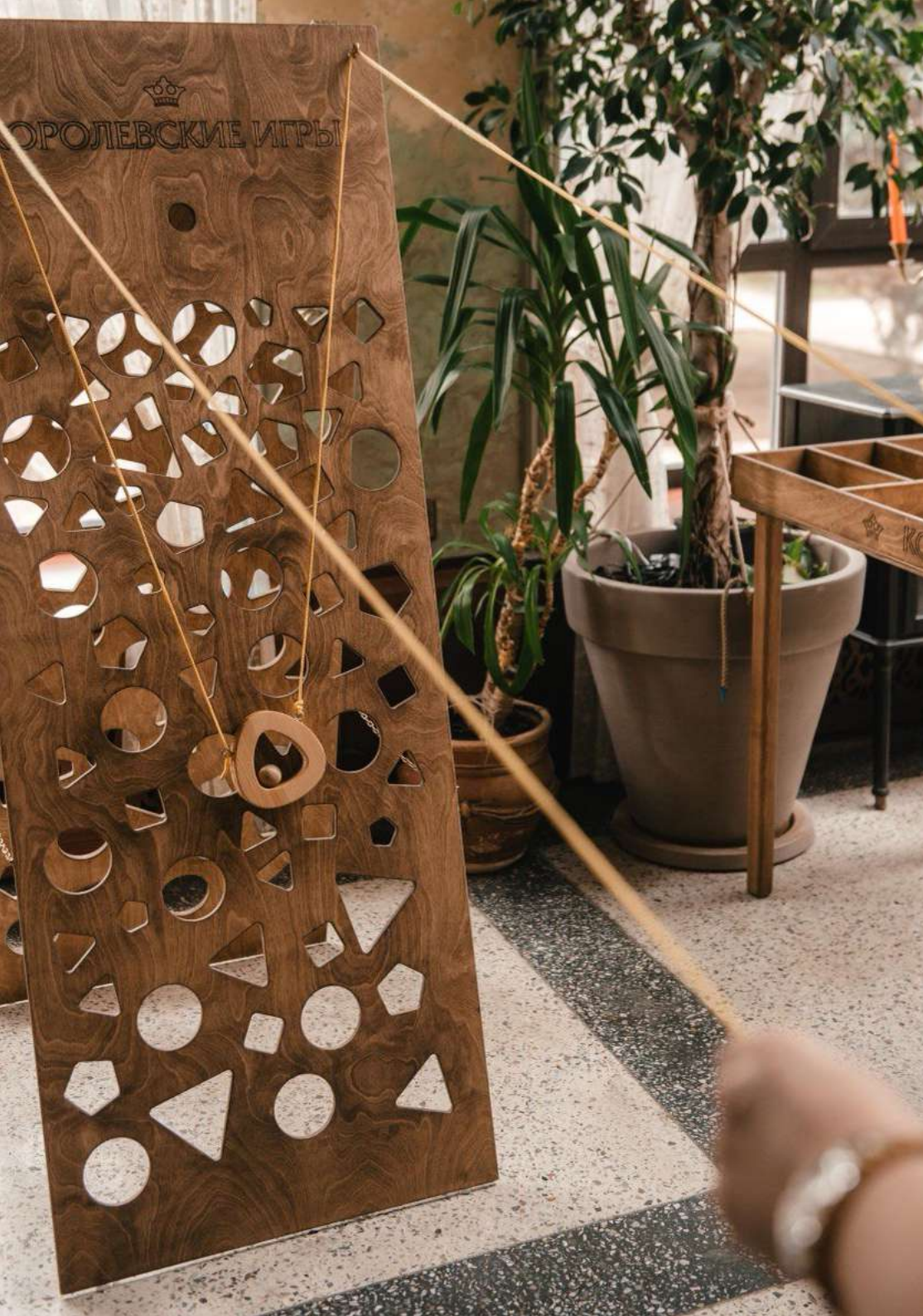
КОРОЛЕВСКИЕ
ИГРЫ

ОПИСАНИЕ КОРОЛЕВСКИХ ИГР



СПИСОК ВСЕХ ИГР

- Рошфор
- Кульбутто
- Галактика
- Крикет
- Аэробилла
- Туми Иши
- Маятник (минибоулинг)
- Бокс-хоккей
- Аэрохоккей
- Эластика
- Кёрлинг. Пизанская башня
- Голландский бильярд



РОШФОР

Задача: управляя верёвками (влево-вправо) поднять треугольник с шариком до самого верха, чтобы он не упал (наматывать на руки веревки запрещено, нужно отходить назад для поднятия треугольника).

Второй уровень сложности - спустить шарик сверху обходя все отверстия.

Третий уровень сложности – взять правую веревку в левую руку, а левую веревку в правую.





КУЛЬБУТТО

Управляя платформой закатить шары в лузы (чёрный шар удваивает очки $\times 2$). Шары, которые катились за пределы поля – обратно не вернутся. Меньше шаров – меньше очков.

Варианты на время:

1. За 30 секунд заработать максимум очков.
2. Засекается время, кто быстрее из участников раскатит все 8 шаров по лузам не учитывая кол-во очков.

Вариант на кол-во очков:

Не учитывая время, задача – раскатить шары по лузам. Если шар укатился за пределы поля – СТОП ИГРА.





ГАЛАКТИКА

Игроки по очереди складывают шпажкой маленькие шарики на большие подвесные шары. Задача – сложить все 24 шарика. У кого шарик упал, тот проигрывает, остальные продолжают до победителя (также, можно играть одному участнику)

Сложный уровень: Деталь в виде звезды устанавливается между 7-ми звеньями цепочек сверху. Задача та же – собрать все 24 шарика на большие шары.





КРИКЕТ

Задача игрока, ударяя молотом по шару своего цвета, загнать его в лузу с наибольшим количеством очков.

Если шар зашел в лузу на 30% - это считается за попадание. Шары не попавшие в лузы – остаются на поле и ход передается следующему игроку. Тот может случайно закатить шар соперника. Тогда баллы уходят сопернику.

Вариант 1. Два игрока могут бить по очереди шары своего цвета. (Два игрока)

Вариант 2. Каждый игрок по отдельности забивает все 5 шаров своего цвета. Затем считает свой результат очков и убирает шары с поля. Далее передается молот следующему игроку. (Количество игроков неограниченно)





АЭРОБИЛЛА

1 вариант. «Соревновательный»:

Участвуют два игрока. Они выбирают цвет своих шаров. Задача игроков с помощью кия, забить шары в ячейки с наибольшим кол-вом очков (нужно выбрать необходимые силу и УГОЛ удара). Участники по очереди совершают ход (белый-чёрный-белый-чёрный). Если шар вернулся обратно – ему даётся вторая попытка, если ситуация повторилась – шар уходит в ячейку «0».

2 вариант. «Индивидуальный зачёт»:

Игроки по очереди закатывают все 10 шаров, не смотря на цвет. Очки суммируются и ход передаётся к следующему игроку. Победил игрок, набравший наибольшее количество очков. (кол-во игроков неограничено)





ТУМИ ИШИ

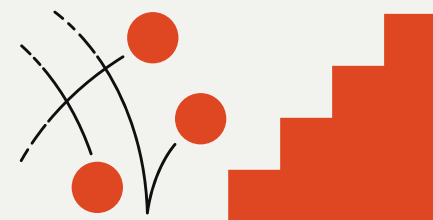
Игроки выкладывают камни друг на друга, чтобы построить высокую башню. Цель игры – сложить камни так, чтобы башня была устойчивой и сохраняла равновесие.





МАЯТНИК (МИНИБОУЛИНГ)

Необходимо запустить шарик так, чтобы сбить максимальное кол-во кеглей одной или двумя попытками (правила по договорённости участников). Шарик поднимается на уровень горизонтальной перекладины с лёгким натяжением верёвки и отпускается в свободном падении. Возможен бросок с подкруткой.





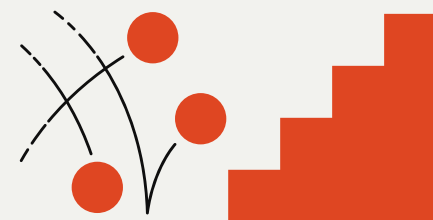
БОКС-ХОККЕЙ

Задача: забить шарик в ворота соперника с помощью клюшки, преодолевая все перегородки через отверстия.

Соперник может мешать.

В начале игры шарик сбрасывается в центре поля, и участники борются за него в каждой клетке поля. Если шарик выскакивает за пределы поля – мяч сбрасывается в ту же клетку.

Время игры и кол-во голов оговариваются между участниками.





АЭРОХОККЕЙ

За каждую забитую в ворота противника шайбу присуждается одно очко. Гол засчитывается, когда шайба попадает в ворота. Если шайба залетела-вылетела – тоже считается гол. Если шайба залетела на половину – тоже считается гол. Выигрывает тот, кто первым наберёт 7 очков.





ЭЛАСТИКА

Игроки по очереди запускают шайбы своего цвета на резинку так, чтобы они отскакивая останавливались на ячейках с бóльшим количеством очков, сбивая друг-друга на ячейках. Побеждает тот, кто наберёт больше очков.





ГОЛЛАНДСКИЙ БИЛЬЯРД

Задача игроков по очереди забивать шайбы в лузы. Кто больше забил шайб своего цвета, тот и выиграл. Шайбы с поля не убираются.

Шайба залетевшая в лузу на половину или больше – считается, меньше половины – не считается.

Если игрок забил шайбу соперника – то очки уходят сопернику.

Если шайба залетела и вылетела – она не считается.





КЁРЛИНГ. ПИЗАНСКАЯ БАШНЯ

Керлинг.

Участники по очереди толкают шайбу своего цвета. Чья шайба к концу игры будет ближе к центру, тот побеждает и зарабатывается 1 балл. Игра идёт до 3 очков.

Пизанская башня.

Строим башню из 5 шайб темного цвета в центре круга. Другие 5 светлых шайб являются битой. Задача выбить шайбы из башни по одной детали снизу 5 из 5. Или второй вариант, кто из участников выбьет большее количество шайб. Запускать шайбу нужно от начала платформы до линии броска. Если башня разрушилась, или шайба упала сверху башни от броска – игра останавливается.

